

H
N
F

Geschichte der Zukunft

KLASSEN-
FAHRT INS HNF
EINTRITT
FREI!



Raus aus der Schule,
rein ins Museum!

Angebote für Schulen

**Über uns**

- 3 Lernen im größten Computermuseum der Welt
Medienpädagogik und Medienbildung
im HNF

Angebote für Schulen

- 4 Auf den Spuren von Heinz Nixdorf
- 5 Heinz-Nixdorf-Code-Project
- 6 Schule mal anders!
- 7 Schülerlabor coolMINT.paderborn
- 8 Führungen
- 9 Themenführungen
- 10 Online-Führungen

Besucherinformationen

- 11 Öffnungszeiten, Eintritt, Ansprechpartner,
Verpflegung, Museumsshop, Weitere Ausflugs-
ziele

Impressum

V.i.S.d.P.: HNF Heinz Nixdorf MuseumsForum GmbH
Redaktion: Natascha Drüke, Dr. Wiltrud Viehoff
Fotos: Sergei Magel/HNF
Layout: junit – Netzwerk Visuelle Kommunikation
Copyright: HNF Heinz Nixdorf MuseumsForum GmbH
Fürstenallee 7, 33102 Paderborn
Geschäftsführung: Dr. Jochen Viehoff



Lernen im größten Computermuseum der Welt

Endlich mal raus aus der Schule? Im Heinz Nixdorf MuseumsForum (HNF) erwarten Schulklassen ein breit gefächertes Angebot, das ihnen 5.000 Jahre Geschichte der Informations- und Kommunikationstechnik interaktiv vermittelt. Von den ersten Tontafeln aus Mesopotamien über die PC-Geschichte bis hin zu Quantencomputern und Robotern – Geschichte wird hier lebendig. Das HNF-Angebot lässt sich optimal in den Lehrplan diverser Fächer integrieren. Zahlreiche Führungen laden zum Entdecken ein, während im Schülerlabor coolMINT.paderborn Schüler* experimentieren, forschen und ausprobieren.

Medienpädagogik und Medienbildung im HNF

Unser medienpädagogisches Angebot unterstützt Schüler dabei, Medien kompetent zu nutzen und kritisch zu hinterfragen. Dabei legen wir den Schwerpunkt auf Kreativität, Informationsvermittlung und Kommunikation. Ziel ist es, Medien als Werkzeug aktiver Gestaltung zu begreifen und einen verantwortungsvollen Umgang zu vermitteln. Die Dauerausstellung des HNF zeigt, wie stark die Medienbildung von der Geschichte des Computers und den Umbrüchen in der Medienwelt geprägt ist. Mit Partnern wie dem Bildungsbüro Kreis Paderborn entstehen unter dem Label »Medienliebe« Veranstaltungen, bei denen Sie die Medienwelten von Kindern und Jugendlichen erkunden und verstehen können.

Wir laden Sie herzlich ein, gemeinsam mit Ihrer Klasse das HNF kennenzulernen und einen spannenden Tag zu erleben!

*Aus Gründen der einfacheren Lesbarkeit wird im Folgenden das generische Maskulinum verwendet. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten gleichermaßen für alle Geschlechter.

Angebote für Schulen

F

Dauer: ca. 60 Minuten, Sportangebot ca. 90 Minuten

Gesamtkosten pro Gruppe: 160 €

plus

max. 32 Teilnehmer | ab Klasse 4

Sport

Auf den Spuren von Heinz Nixdorf

»Nicht nur den Geist, auch den Körper sollte man trainieren.« Dieses Motto hat Heinz Nixdorf gelebt. Der Computerpionier und Unternehmer war begeisterter Segler und Sportförderer. In seinem Sinne hält die Heinz Nixdorf Stiftung ein spezielles Angebot für Schulklassen bereit. Neben einer Führung durch das HNF, in dem große und kleine Erfindungen der Computergeschichte sowie das Leben und Wirken Heinz Nixdorfs präsentiert werden, treten die Schüler im benachbarten Ahorn-Sportpark bei unterschiedlichen Sportangeboten in die Fußstapfen von Heinz Nixdorf.

Diese Sportangebote stehen zur Auswahl

Angebot 1: Sportlich aktives Teambuilding

Angebot 2: Squash

Angebot 3: Leichtathletik

Angebot 4: Baseball

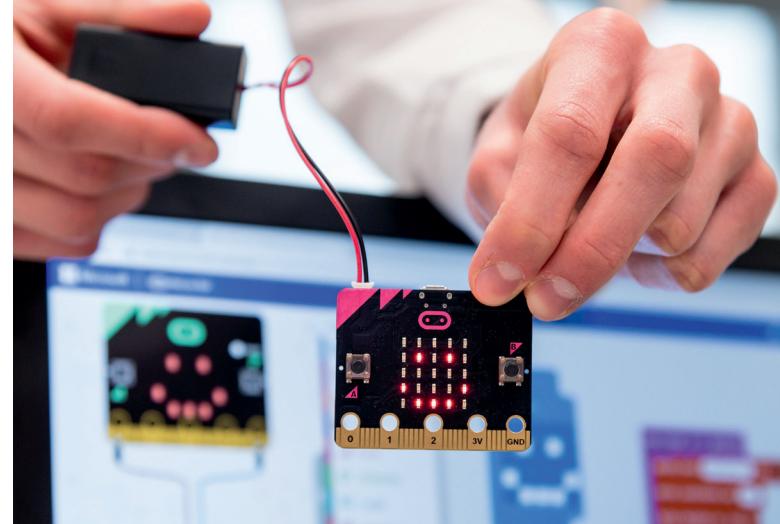
Angebot 5: Abenteuer Teambuilding Outdoor (Dauer: ca. 75 Minuten)

Angebot 6: Gaming analog

Angebot 7: Flag Football

BIS ZU
600 €
ZUSCHUSS

Die Heinz Nixdorf Stiftung fördert jede teilnehmende Klasse mit einem einmaligen Kostenzuschuss in Höhe von 2/3 der entstandenen Reise- und Programmkkosten bis max. 600 Euro. Der Zuschuss wird nur gewährt, wenn das Programm bestehend aus Führung und Sportangebot vollständig wahrgenommen wird. Teilnehmende Schüler können das HNF mit ihrer Familie innerhalb von 12 Monaten noch einmal kostenlos besuchen.



W

Dauer: ca. 3 Stunden | 50 €

max. 32 Teilnehmer | Klasse 4 bis 8

Heinz-Nixdorf-Code-Project

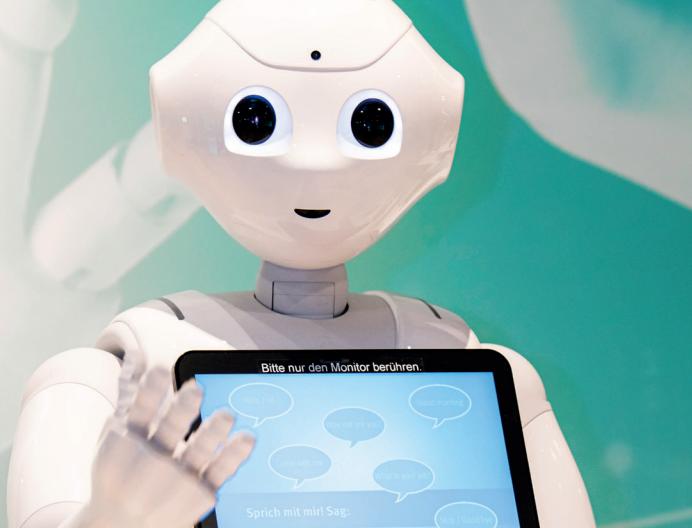
Beim »Code-Project« können Kinder und Jugendliche in die Welt des Programmierens eintauchen und erste Erfahrungen im Umgang mit digitalen Medien sammeln. Gestartet wird mit einer Führung durch die Dauerausstellung, bei der die Grundlagen der Programmierung vermittelt werden. Mithilfe des Einplatinenrechners micro:bit erlernen sie im anschließenden Workshop die Grundlagen der blockbasierten Programmierung. Es wird getestet, getüftelt und experimentiert – alles ohne Vorkenntnisse, Neugierde reicht vollkommen aus!

Durch micro:bit wird Programmierung zugänglich und einsteigerfreundlich. Egal ob als Würfel, Schrittzähler oder Kommunikationsmittel: Die Nutzungsmöglichkeiten des Einplatinenrechners sind vielseitig und richten sich nach den Interessen Ihrer Schüler. Der micro:bit wird nach der Teilnahme an die Schüler übergeben.

Das Heinz-Nixdorf-Code-Project ist sowohl in Präsenz auch als online durchführbar.

Etwaige anfallende Reisekosten werden von der Heinz Nixdorf Stiftung erstattet.





W Dauer: 120 Minuten
Kosten pro Gruppe 50 € | Klasse 5–13
Schule mal anders!

NEU!

Unser Programm »Schule mal anders« bietet Schulklassen die Möglichkeit, Unterricht im Museum zu machen! Sie tauchen in eine Lernwelt ein, in der Robotik, Kryptologie oder Zahlensysteme nicht nur erklärt, sondern auf eine neue Art und Weise erlebt werden. So funktioniert's: Die Schüler erkunden das Museum in kleinen Gruppen und stellen sich spannenden Aufgaben und Herausforderungen, die ihnen in der Ausstellung begegnen. Sie recherchieren, diskutieren und versuchen gemeinsam, nähere Details und Funktionsweisen zu erforschen und so die jeweilige Thematik für sich zu erschließen und dabei größere Zusammenhänge zu entdecken. Nach der Erkundungsphase kommen die Schüler wieder in der für dieses Angebot besonders eingerichteten Sitzcke zusammen. Dort teilen sie ihre Ergebnisse und Erfahrungen innerhalb der Klasse, entwickeln Einschätzungen und ziehen eigene Schlussfolgerungen. Die Lehrkraft erhält eine Zusammenstellung der Ergebnisse und kann diese gezielt im Unterricht weiterverwenden.



F | Führung W | Workshop SL | Schülerlabor

Alle Informationen zu den Teilnahmemöglichkeiten: www.hnf.de/schule-anders
Anmeldung unter 05251-306-660 oder www.hnf.de

Termine: Mo–Fr 9.15–12.15 Uhr und Mo–Do 14–17 Uhr
Kosten pro Modul: 50 €, Materialkosten: 2 € pro Schüler
max. 32 Teilnehmer im Klassenverband
für Primarstufen, Sekundarstufen I und II
coolMINT.paderborn – das Schülerlabor
von Universität Paderborn und HNF

Experimentieren, entdecken, erleben: Das Schülerlabor will Kinder und Jugendliche für Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und Technik begeistern. Den Schülern begegnen Fragen des Alltags, sie experimentieren und entwickeln Lösungswege. Hier können sie entdecken, was wissenschaftliches Arbeiten in der Praxis bedeutet und erhalten Denkanstöße für ihre berufliche Orientierung. Wissensvermittlung mit der Methode des forschenden Lernens in einer außergewöhnlichen Lernumgebung, dafür steht das Schülerlabor coolMINT.paderborn.

Zur großen Auswahl spannender Module gehören zum Beispiel:

Primarstufe

Wie? Was? Wasser (Klasse 2–5)

Wind – Die Kraft bewegter Luft (Klasse 3–4)

Sekundarstufe I

Interaktive Geschichten mit Scratch (Klasse 5–7)

Besuch im Computer – Wie funktioniert Hardware (Klasse 7–9)

Pflanzen im Gewächshaus – automatisch beschatten und bewässern (Klasse 7–10)

Sekundarstufe II

Über Rätsel zum sicheren Quantenschlüssel (Klasse 8–13)

Energieumwandlung bei Windkraftanlagen (Klasse 9–13)

Strahlungsmesstechnik mit Röntgen und Isotopenstrahlung (Klasse 11–13)



F | Führung W | Workshop SL | Schülerlabor

Alle Informationen zu den Teilnahmemöglichkeiten: www.coolmint-paderborn.de
Anmeldung unter 05251-306-660 oder www.hnf.de



Angebote für Schulen



F | Themenführungen

Mehr unter www.hnf.de/themenfuehrungen

Mensch, Roboter! – Träume, Erfolge und Enttäuschungen

Ein humanoider Roboter, der sprechen, denken und gestikulieren kann? Schon im 18. Jahrhundert träumte man von Robotern mit menschlichen Fähigkeiten und versuchte, diesen Traum zu verwirklichen. In dieser Führung gehen wir den Anfängen der Roboter bis zum heutigen Entwicklungsstand auf den Grund.

Kommunikation – Vom reitenden Boten zu Mail und Messenger

Nachrichten übermitteln ohne Telefon? Heute undenkbar. Doch wie hat sich die Kommunikation eigentlich entwickelt? In dieser Führung erfahren die Schüler, wie aus dem optischen Telegrafen das digitale Telefon wurde. Gemeinsam gehen wir spannenden Fragen nach: Wer hat das Telefon wirklich erfunden? Und was machte das »Fräulein vom Amt«?

Codes und Chiffren – Die Jagd nach den Daten

Codes und Chiffren verstecken sich überall. Doch wie verschlüsselte man in der Vergangenheit? Was haben Fackeln damit zu tun? Und welche geheimnisvollen Zeichen konnten ganze Botschaften übermitteln? Ein Herzstück dieser Führung ist die weltberühmte Enigma. Gemeinsam lüften wir ihr schillerndes Geheimnis.

KI – Künstlich und intelligent?

KI ist uns allen ein Begriff, doch was steckt dahinter und wo kommt sie her? In dieser Führung werfen blicken wir auf die Ursprünge der KI und folgen den Spuren ihrer Entwicklung bis hin zu den neuesten Robotern. Dabei setzen wir uns sowohl kritisch als auch zukunftsorientiert mit ihr auseinander.

Quantencomputer – Computertechnologie jenseits des Mainstreams

Wie funktioniert die Welt jenseits unserer Vorstellungskraft? Quantencomputer – eine Welt wie aus einem Science-Fiction-Film. Gemeinsam entdecken wir, wie sie funktionieren und was Universalgelehrte damit zu tun haben. Eine faszinierende Reise von den Anfängen bis zu faszinierenden Zukunftsvisionen.

F | Führung W | Workshop SL | Schülerlabor

Alle Informationen zu Dauer, Kosten und Buchung: www.hnf.de/schulen

Beratung unter 05251-306-660 oder service@hnf.de

Dauer: 1 Stunde | Kosten pro Gruppe: 50 €

F max. 25 Teilnehmer | ab Klasse 3

Allgemeine Führung durch die Dauerausstellung

Auf zwei Etagen gibt es viel zu entdecken. Die Zeitreise durch 5.000 Jahre Informationsgeschichte führt von der Keilschrift über die ersten Rechenmaschinen bis zu Computern, Handys, KI und Robotern. Bei einem Rundgang durch das Museum zeigen wir euch die spannendsten Exponate.

Dauer: 1,5 Stunden | Kosten pro Gruppe: 75 €

F Klassengröße | ab Klasse 3

Museumsrallye für Schulklassen

Die Rallye startet mit einer kurzen Führung durch das Museum, anschließend teilen wir euch in Kleingruppen auf. Es warten knifflige Aufgaben, spannende Fragen und eine Challenge, die es zu gewinnen gilt. Dabei durchqueren die Schüler die Geschichte von Mensch und Maschine.

Dauer: 2 Stunden | Kosten pro Gruppe: 75 €

F Alle Klassenstufen

Anfassen erlaubt – Führung für Blinde

Ausprobieren, anfassen, erkunden. Bei dieser besonderen Führung wird Geschichte physisch erleb- und greifbar gemacht. Mit viel Feinfühligkeit wird 5.000 Jahre Kultur- und Technikgeschichte erfühlt. Von Tontafel und Abakus über eine Telefonwand bis hin zum Quantencomputer.

Angebote für Schulen



F Dauer: 1 Stunde | Kosten pro Gruppe: 50 €

Aus dem HNF – Eine digitale Führung

Aus dem HNF, rein ins Klassenzimmer. In der digitalen Führung nehmen unsere Museumsführer die Schüler virtuell mit durch 5.000 Jahre Informationsgeschichte. Im YouTube-Livechat können sie während der Führung Fragen stellen und mit dem Museumsführer kommunizieren.

Dauer: 1 Stunde | Kosten pro Gruppe: 110 €

F vom Neandertal ins DigitTal – Online durch das Anthropozän

Das Zeitalter des Menschen aus zwei Perspektiven gleichzeitig: In dieser virtuellen Führung zeigen wir zusammen mit dem Neanderthal Museum in Mettmann die Geschichte unserer Spezies. Wie entwickelten sich die heute vertrauten Formen der Kommunikation? Lassen sich die Hirne der Neandertaler mit den Schaltkreisen moderner Roboter vergleichen? Reisen Sie mit uns von den ersten Menschen bis in die digitalisierte Gegenwart.

Besucherinformationen



Öffnungszeiten

Di–Fr 9–18 Uhr und Sa/So 10–18 Uhr

Sonderregelungen an den Feiertagen: www.hnf.de/besuch

Eintritt

Allgemeinbildende und berufliche Schulklassen, Studierende von Universitäten und Fachhochschulen sowie Kindergärten- und Kita-Kinder in Gruppen haben freien Eintritt nach vorheriger Anmeldung.

Sie haben Fragen oder möchten buchen?

Unser Besucherservice ist für Sie da:

Telefon +49-05251-306-660 (Mo–Fr, 9–15 Uhr)
service@hnf.de

Verpflegung und Museumsshop

Im Museumscafé »F7 | Café & Co.« können Sie mit Ihren Schülern eine Pause einlegen. Der Shop bietet attraktive Geschenkideen, Bücher und Spiele aus der Welt der Informationstechnik.

Weitere Ausflugsziele

In Paderborn laden das Diözesanmuseum, Stadtmuseum und das LWL-Museum in der Kaiserpfalz zur Entdeckung ein. Natur erleben kann man im Naturkundemuseum in Schloss Neuhaus. In der Umgebung gibt es weitere Ausflugsziele wie die Wewelsburg, das Hermannsdenkmal und die Externsteine.

Tourist Information Paderborn

Telefon 05251-882980, www.paderborn.de

Jugendherberge

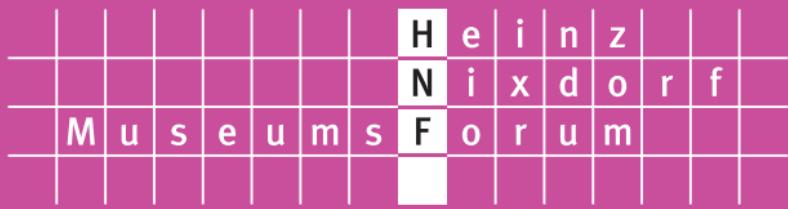
www.djh-wl.de



F | Führung W | Workshop SL | Schülerlabor

Alle Informationen zu Dauer, Kosten und Buchung: www.hnf.de/schulen

Beratung unter 05251-306-660 oder service@hnf.de



Heinz Nixdorf MuseumsForum
Fürstenallee 7 | D-33102 Paderborn
+49 (0) 5251-306-600 | service@hnf.de
www.hnf.de

Kostenlose Parkmöglichkeiten vor dem Haus
Busverbindung: Linien 9 und 14
Haltestelle »MuseumsForum«



Das Heinz Nixdorf MuseumsForum steht unter der Trägerschaft der **Stiftung Westfalen**, die Heinz Nixdorf gegründet hat. Die Stiftung engagiert sich vor allem für die Förderung von Wissenschaft und Lehre, insbesondere im Bereich der Informationstechnik sowie des Sports.

Das HNF ist im Rahmen der bundesweiten Kennzeichnung »Reisen für alle« zertifiziert und trägt die Auszeichnung »Barrierefreiheit geprüft«.

