

ZUSÄTZLICHE TIPPS:

1. Je nach TV oder Videorecorder befinden sich der "Videoeingang" und "Audioeingang" an unterschiedlichen Stellen. In der Regel finden Sie die Buchsen aber auf der Rückseite von TV und Videorecorder.
2. Wenn Sie Ihr C64-Gerät mit den AV-Buchsen des Videorecorders verbinden, sollte der Videorecorder ausgeschaltet sein.
3. Wenn Sie Ihr C64-Gerät direkt mit dem Fernseher verbinden und am TV ein Receiver (SAT, DVB etc.) angeschlossen ist, muss über den Fernseher die Eingangsquelle geändert werden, genau wie beim Umschalten auf einen Videorecorder. In der Regel müssen Sie die Fernbedienung Ihres Fernsehers verwenden, um das entsprechende Menü aufzurufen. Falls die Fernbedienung nicht mehr vorhanden ist, lesen Sie bitte die Bedienungsanleitung des TV, um das Umschalten ohne Fernbedienung durchzuführen.

ZUSÄTZLICHE HINWEISE:

Ergänzungen zur Spielanleitung können unter www.c64drv.co.uk gefunden werden. Hier gibt es auch eine Liste von häufig gestellten Fragen (FAQ's). Dies alles allerdings nur in englischer Sprache!

Bitte haben Sie diese Anleitung und die Verpackung zwecks späterer Nutzung auf, da beide wichtige Informationen enthalten.

FEHLERBEHEBUNG

Anschluss an TV oder Videorecorder.

- Wenn das AV-Kabel korrekt angeschlossen wurde und das Gerät trotzdem nicht funktioniert, können folgende Schritte, je nach Art des TV und/oder Videorecorders, für Abhilfe sorgen:
1. Wenn Ihr TV eine Option für "Spiele" oder "Spielekonsolen" besitzt, muss diese Funktion aktiviert werden, da das Produkt ansonsten nicht funktioniert. Um diese Funktion aufzurufen, werden Sie die Original-Fernbedienung des TV benötigen.
 2. Klare Fernseher besitzen oft keine AV-Buchsen. In diesem Fall schließen Sie das Gerät mit einem SCART-Adapter auf der TV-Rückseite an. Den Adapter können Sie im Elektro-Fachhandel kaufen, oder fragen Sie unseren Kundenservice, wo Sie einen erwerben können.

Schlechte Bild-/Tonqualität

1. Je nach Art Ihres TV-Systems können andere Geräte, wie etwa SAT/DVB-Empfänger oder PVRs, das Signal stören. Schalten Sie in diesem Fall diese Geräte ab, bevor Sie Ihren Commodore 64 benutzen.
2. Auch andere Geräte im Haushalt können Ihr Commodore 64-Spielsystem stören. Schalten Sie die Geräte ab, bevor Sie Ihr Spielsystem benutzen.
3. Dieses Gerät ist für das europäische PAL-TV-System ausgelegt. Wird es mit einem anderen TV-System, wie etwa SECAM oder NTSC, betrieben, können Schwarzweißbilder oder Überlagerungen entstehen, oder es wird gar kein Bild ausgegeben.

Probleme im Betrieb.

Sollte es zu Abstürzen, Videoflüssen (ungewöhnliche Pixelanordnungen) oder anderen Fehlern kommen, testen Sie Ihr Gerät bitte mit neuen Batterien von guter Qualität. Bei fehlerhaften Batterien, oder wenn diese fast leer sind, können ungewöhnliche Fehlerfunktionen auftreten.

Wenn Sie weitere Unterstützung benötigen, wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

TECHNISCHE INFORMATION/HOTLINE

Sollten bei der Installation dieses Produktes Probleme auftreten, besuchen Sie bitte zuerst den Servicebereich auf <http://support.kochmedia.com>. Eventuell ist das Problem bereits bekannt, und eine Lösung wird bereitgestellt. Wenn das nicht der Fall ist, kontaktieren Sie bitte unseren technischen Dienst. Bitte schreiben Sie an:

KOCH Media Deutschland GmbH

Technischer Dienst
Lochthamer Str. 9
D-82152 Planegg/München

Technik-Hotline (erreichbar Mo-Fr 10-21 Uhr, Sa+So 10-18 Uhr)
Deutschland: 01901/1450 890 (0,62€/Min.)
Österreich: 0900/210 211 (0,60€/Min.)
Schweiz: 0800/700 990 (1,19 SF/Min.)

FAQ und Kontaktformular im Internet: <http://support.kochmedia.com>

Per Internet:

Produkt-Site: www.c64drv.co.uk
Firmen-Site: www.toyjobstar.com

© 2005, The Toy/Jobstar Company

Commodore 64

5+

WARNUNG:

- Nur alkalische Batterien verwenden
- Keine wiederaufladbaren Batterien verwenden
- Verschiedene Batterietypen und neue und alte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden
- Nur Batterien vom selben Typ dürfen verwendet werden
- Die Batterien müssen mit der korrekten Polarität eingelegt werden
- Leere Batterien müssen aus dem Gerät entfernt werden
- Die Versorgungspole dürfen nicht kurzgeschlossen werden

ES WERDEN BENÖTIGT: 4 "AA"(LR6), alkalische Batterien

(nicht im Lieferumfang enthalten).
Die Batterien sollten von einem Erwachsenen eingelegt werden.

WARNUNG - EPILIEPSIE UND ANFÄLLE

Bitte lesen, bevor Sie Ihr Spielsystem benutzen.
Bei einigen Menschen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn diese blinkenden Lichtern oder Musikern in ihrer Umgebung ausgesetzt sind. Dazu gehören auch Fernsehbilder oder Videospiele. Auch wenn Sie noch nie solche Anfälle hatten, können Sie trotzdem eine latente Epilepsieanfälligkeit besitzen. Bitte konsultieren Sie Ihren Arzt, bevor Sie Videospiele spielen, falls Sie während eines Videospieles einen epileptischen Anfall erlitten oder folgende Symptome einmal wahrgenommen haben: Veränderete Wahrnehmung, Muskelzucken, unwillkürliche Bewegungen, Realitätsverlust, gestiegene Verwirrung und/oder Krämpfe.

ERSTE SCHRITTE

Bitte lesen und befolgen Sie die unten aufgeführten Anweisungen, damit Sie Ihr neues Commodore 64-Spielsystem sicher genießen können.

1. ALKALISCHE AA-BATTERIEN IN DAS C64-GERÄT EINLEGEN

Um vier neue AA (LR6)-Batterien in das C64-Gerät einzulegen, öffnen Sie das Batteriefach mit einem kleinen Schraubendreher. Nach dem Öffnen setzen Sie den Deckel wieder auf und schrauben ihn fest. Es sollen nur NEUE AA-Batterien mit diesem Produkt verwendet werden. Wichtig: Verwenden Sie niemals wiederaufladbare Batterien. Mischen Sie niemals normale alkalische (Carbon-Zink) mit wiederaufladbaren (Nickel-Cadmium) Batterien. Niemals alte und neue Batterien zusammen verwenden.

2. DAS C64-GERÄT MIT TV ODER VIDEORECORDER VERBINDEN

Das kombinierte AV-Kabel besitzt einen gelben und weißen Stecker. Das Kabel wird an den TV oder Videorecorder angeschlossen. Der gelbe Stecker wird mit dem "Videoeingang", der gelben Buchse am TV oder Videorecorder, verbunden. Der weiße Stecker wird mit dem "Audioeingang", der weißen Buchse am TV oder Videorecorder, verbunden.

3. WENN DAS AV-KABEL MIT DEM TV ODER VIDEORECORDER VERBUNDEN IST

Setzen Sie den Ein-/Ausschalter Ihres Commodore 64-Spielsystems auf ON, um das Gerät einzuschalten. Wählen Sie nun die korrekte Eingangsquelle am Fernseher. Wenn Sie nicht wissen, wie man die Quelle wählt, lesen Sie bitte in der Anleitung des Fernsehers nach.

a. Bei Fernsehern mit mehreren Eingängen

Bei Fernsehern mit mehreren Eingängen gibt es für gewöhnlich eine Fernbedienungseinstelle mit der Bezeichnung "Eingang" oder "AV". Mit dieser Taste können die verschiedenen Eingangsquellen aufgerufen werden. Wenn die C64-Einheit an "Video 1" angeschlossen wurde, drücken Sie die Taste, bis die Video 1-Quelle angezeigt wird. Das Spiel sollte nun auf dem Bildschirm erscheinen. In der Regel benötigen Sie die Original-Fernbedienung des Fernsehers, um das Menü aufzurufen. Sollte die Original-Fernbedienung des Fernsehers, um zu erfahren, wie Sie die Eingangsquelle ohne Fernbedienung wählen können.

b. Bei Fernsehern mit einem Eingang

Bei Fernsehern mit nur einem Eingang gibt es für gewöhnlich eine Fernbedienungseinstelle mit der Bezeichnung "Line", "Line In" oder "Line/ANT". Mit dieser Taste wird diese Eingangsquelle aktiviert, und das Spiel sollte auf dem Bildschirm erscheinen. Sollte die Fernbedienung noch eine Taste oder eine ähnlich beschriftete Taste nicht besitzen, stellen Sie bitte den Kanal auf "00" oder "01" mittels der Zahnräder der Fernbedienung. In der Regel benötigen Sie die Original-Fernbedienung des Fernsehers, um das Menü aufzurufen. Sollte die Fernbedienung nicht mehr vorhanden sein, lesen Sie bitte die Anleitung des Fernsehers, um zu erfahren, wie Sie die Eingangsquelle ohne Fernbedienung wählen können. Wenn die oben genannten Schritte nicht zum Erfolg führen, lesen Sie bitte die Anleitung zu Ihrem Fernseher, um zu erfahren, wie Sie den Line-Eingang Ihres Fernsehers aktivieren können.

c. Beim Anschluss an einen Videorecorder

Stellen Sie Ihren Fernseher so ein, als ob Sie einen Videofilm ansehen möchten. Eventuell muss die "TV/VIDEO"-Taste der Fernbedienung gedrückt werden, um die Ausgabe auf den Bildschirm zu aktivieren. Suchen Sie auf der Fernbedienung des Videorecorders nach einer Taste mit der Bezeichnung "Line", "Line In", "Line/ANT", "Input" oder "Source". Diese Taste sollte Line in als Eingangsquelle aktivieren, und das Spiel sollte auf dem Bildschirm erscheinen. In der Regel benötigen Sie die Original-Fernbedienung des Fernsehers, um das Menü aufzurufen. Sollte die Fernbedienung nicht mehr vorhanden sein, lesen Sie bitte die Anleitung des Fernsehers, um zu erfahren, wie Sie die Eingangsquelle ohne Fernbedienung wählen können. Wenn die oben genannten Schritte nicht zum Erfolg führen, lesen Sie bitte die Anleitung zu Ihrem Fernseher, um zu erfahren, wie Sie den Line-Eingang Ihres Fernsehers aktivieren können. Falls dies immer noch nicht bewirkt, wenden Sie sich bitte an den Kundenservice Ihres Fernsehherstellers.

SIHE RÜCKSEITE FÜR ZUSÄTZLICHE TIPPS UND FEHLERBEHEBUNG.



