



# Raus aus der Schule, rein ins Museum!

Angebote für Schulen

Im HNF gibt es  
immer etwas Neues  
zu entdecken.

[www.hnf.de](http://www.hnf.de)

**H** HNF  
**N** Heinz Nixdorf  
**F** MuseumsForum  
Paderborn

**Informelles Lernen im HNF**

- 3 Wir haben einen Auftrag: Bildung!
- 4 | 5 Wir über uns

**Angebote für Schulklassen**

- 6 | 7 Führungen
- 8 | 9 Auf den Spuren von Heinz Nixdorf
- 10 | 11 Museumspädagogik
- 12 | 13 Schülerlabor coolMINT.paderborn

**Weitere Ausflugsziele**

- 14 Klasse unterwegs in und um Paderborn

**Besucherinformationen**

- 15 Öffnungszeiten, Eintritt, Koordination Schule und Museum, Besucherservice, Bistro HOTSPOT, Anreise

6.000 qm  
Ausstellungs-  
fläche



# Wir haben einen Auftrag: Bildung!

Für Ihre Schüler\* ist der Gebrauch digitaler Medien alltäglich. Doch welche bahnbrechenden Erfindungen brachten die Entwicklung der Informations- und Kommunikationstechnik auf den Weg? Warum haben Menschen Schreiben und Rechnen gelernt? Wie funktioniert Kommunikation? Wie sahen die ersten Computer aus? Nur wer sich auskennt, lernt aus der Vergangenheit, versteht die Gegenwart und gestaltet die Zukunft.

Genau wie Sie beschäftigen wir uns mit kultureller Bildung, ein unverzichtbarer Bestandteil des Schulwesens. Das HNF ist der kulturhistorische Wissensspeicher rund um die Geschichte der Informations- und Kommunikationstechnik. Zu unseren Kernkompetenzen gehören: Ausstellen, Vermitteln und interaktives Erleben. Wir möchten unser Wissen an Ihre Schüler weitergeben, eine aktive Auseinandersetzung und ein tiefes historisches Verständnis für die Vor- und Entstehungsgeschichte der digitalen Welt fördern.

So vielfältig die Entwicklungsgeschichte hin zu unserer modernen Medienwelt ist, so zahlreich sind die curricularen Anknüpfungspunkte unserer Dauerausstellung für Ihren Unterricht: Mathematik, Informatik, Technik, Geschichte, Deutsch, Gesellschaftswissenschaften...

Wir bieten Ihnen und Ihren Schülern als außerschulische Bildungsinstitution eine authentische und lebendige Zeitreise. Also: Raus aus der Schule, rein ins Museum!

\*Aus Gründen der einfacheren Lesbarkeit wird im Folgenden nur die männliche Form verwendet, es sind immer Personen männlichen und weiblichen Geschlechts gleichermaßen gemeint.



## Wir über uns

Heinz Nixdorf hatte die Idee, die Geschichte der Informationstechnik in einem Museum den Menschen zugänglich zu machen und sammelte schon früh Exponate dafür. Daraus ist das weltgrößte Computermuseum entstanden: Auf über 6.000 qm Ausstellungsfläche illustrieren über 2.000 Exponate die Geschichte der Informationstechnik – von der Entstehung von Zahl und Schrift vor 5.000 Jahren bis ins 21. Jahrhundert.

Getragen wird das HNF durch die von Heinz Nixdorf gegründete Stiftung Westfalen, die vorrangig Wissenschaft und Bildung fördert.

Das HNF ist mehr als ein klassisches Museum: Wissensvermittlung und Erlebnis gehen Hand in Hand. Der rote Faden der Computergeschichte besteht nicht nur aus Exponaten in Vitrinen. Ihre Schüler erleben durch interaktive Objekte Geschichte hautnah mit allen Sinnen: haptisch, akustisch, kognitiv und verbal.

Wir wünschen Ihnen und Ihren Schülern neue Erkenntnisse und viel Spaß im HNF!



## Angebote für Schulklassen

**F**

Dauer: ca. 1 Stunde | Deutsch, Englisch, Französisch, Italienisch, Polnisch, Russisch, Spanisch

Kosten pro Gruppe: Di–Fr 35 €, Sa/So 45 €  
max. 25 Teilnehmer | ab Klasse 3

### Allgemeine Führung

In einer Stunde durch 5.000 Jahre Computergeschichte: Ihre Schüler begegnen Pionieren, Meilensteinen und bedeutenden Erfindungen.

**F**

Informationen zu Dauer, Sprachen, Kosten und Teilnehmerzahlen finden Sie unter [www.hnf.de/fuehrungen](http://www.hnf.de/fuehrungen)

### Themenführungen

#### Rechnen – Geschichte einer Kulturtechnik (ab Klasse 3)

Rechnen Sie doch mal mit uns! Wir zeigen, wie aus Zahlsymbolen und Ziffernsystemen Rechenhilfsmittel entwickelt wurden.

#### Schreiben – Geschichte einer Kulturtechnik (ab Klasse 3)

Danke, liebe Sumerer: Mit ihrer Keilschrift begann die Geschichte des Schreibens. Ihre Schüler erkunden Tontafeln, Buchdruck und Textverarbeitung.

#### Die Welt der Codes und Chiffren (ab Klasse 4)

Codeknacker gegen Codemacher: Ein Wettlauf um Geheimnisse – seit der Antike. Ihre Schüler lernen die Meister der Kryptologie kennen.

#### Kommunikation – von der Antike bis zur Gegenwart (ab Klasse 4)

Social Media, Chats, Skype: Kommunikation ist grenzenlos. Aber wie wurde es möglich, Nachrichten über weite Entfernungen zu übertragen?

#### Quer durch die Informatik (ab Klasse 8)

Was haben der Abakus und eine Zugfahrkarte mit Informatik zu tun? Was bitte ist Bubblesort? Ihre Schüler entdecken: Informatik versteckt sich überall!

#### Die Geschichte der Nixdorf Computer AG (ab Klasse 10)

Firmen-, Wirtschafts- und Regionalgeschichte: Die Nixdorf Computer AG verkörpert alle drei. Blicken Sie auf die Erfolgsgeschichte!

#### Erfinder und Unternehmer aus der Geschichte der Informationstechnik (ab Klasse 10)

Dürfen wir uns vorstellen? Wir sind 15 Pioniere der Informationstechnik. Unser Erfindergeist beeinflusste die Geschichte.

#### Frauenarbeit in der Informationstechnik (ab Klasse 10)

Frauen und Technik? Das passt! Wir spannen einen Bogen von typischen Frauenberufen zu Programmiererinnen.

#### Vom PC zur digitalen Welt (ab Klasse 10)

Alltag ohne Technik? Ihre Schüler entdecken, wie Technik unser Leben durchdringt – von den ersten PC bis zur Kommunikation von Mensch und Maschine.

F | Führung M | Museumspädagogik SL | Schülerlabor

Verbindliche Anmeldung: Telefon 05251-306-660,  
[service@hnf.de](mailto:service@hnf.de)



## Angebote für Schulklassen

**F**  
**plus**  
**Sport**

Dauer: Führung ca. 1 Stunde, Sportmodul ca. 1,5 Stunden  
Kosten pro Gruppe (Führung und Sportangebot): 110 €  
einmaliger Kostenzuschuss bis max. 500 €  
max. 32 Teilnehmer | ab Klasse 4

### Auf den Spuren von Heinz Nixdorf

»Nicht nur den Geist, auch den Körper sollte man trainieren.«  
Dieses Motto hat Heinz Nixdorf gelebt. Der Computerpionier und Unternehmer war begeisterter Segler und Sportförderer. In seinem Sinne hat die Heinz Nixdorf Stiftung ein Angebot initiiert, das speziell auf Schulklassen zugeschnitten ist. Herausgekommen ist ein Museumsbesuch der besonderen Art: Eine Führung durch das HNF präsentiert die großen und kleinen Erfindungen in der Computergeschichte und das Leben und Wirken Heinz Nixdorfs. In seine sportlichen Fußstapfen treten die Schüler im benachbarten Ahorn-Sportpark.

**Bis max.  
500 Euro  
Zuschuss!**

### Hier können Sie aus vier Sportangeboten wählen:

- Sportmodul 1: Sportlich aktives Teambuilding
- Sportmodul 2: Squash
- Sportmodul 3: Leichtathletik
- Sportmodul 4: Baseball

Und die gute Nachricht ist: Die Heinz Nixdorf Stiftung fördert Klassen, die sich für dieses Angebot entscheiden, mit einem einmaligen **Kostenzuschuss in Höhe von 2/3 der entstandenen Reise- und Programmkosten bis max. 500 Euro**. Der Zuschuss wird nur gewährt, wenn das komplette Angebot (Führung und Sportangebot) wahrgenommen wird.

**F** | Führung **M** | Museumspädagogik **SL** | Schülerlabor

Verbindliche Anmeldung: Telefon 05251-306-660, service@hnf.de

**F plus Sport** | Verbindliche Anmeldung: Telefon 05251-306-665, service@hnf.de



## Angebote für Schulklassen

Computergeschichte – praktisch entdeckt mit den Workshops der **Museumspädagogik**. Zum Beispiel:

**M**

Dauer: 2 Stunden | Kosten pro Gruppe: Di–Fr 80 €,  
Sa/So 95 € zzgl. 2 € Material pro Person  
max. 16 Teilnehmer | Klassen 2–7

### Zeitreise Ägypten

Auf geht's ins alte Ägypten: Pyramiden und Pharaonen, Schätze aus dem Wüstensand, das Geheimnis der Mumien und kryptische Hieroglyphen erzählen vom Leben am Nil.

**M**

Dauer: 2 Stunden | Kosten pro Gruppe: Di–Fr 55 €,  
Sa/So 70 € zzgl. 2 € Material pro Person  
max. 16 Teilnehmer | Klassen 3–13

### Museumsrallye

Unterwegs durch die Jahrhunderte der Informationstechnik: Mit Kamera und Fragebogen ausgestattet, bleiben die Meilensteine nicht lange unentdeckt.

**M**

Dauer: 2 Stunden | Kosten pro Gruppe: Di–Fr 80 €,  
Sa/So 100 € zzgl. 2 € Material pro Person  
max. 16 Teilnehmer | Klassen 3–7

### Wunderbare Mathematik

Mathe – wunderbar? Na klar! Können Seifenblasen eckig sein? Wie viele Reiskörner passen auf ein Schachbrett? Mathematik ist verblüffend. Und das beweisen wir mit faszinierenden Experimenten.

**M**

Dauer: 2,5 Stunden | Kosten pro Gruppe: Di–Fr 90 €,  
Sa/So 110 € zzgl. 2 € Material pro Person  
max. 16 Teilnehmer | Klassen 5–13

### Schnupperkurs Robotik

Robotik – nur was für Nerds? Auf keinen Fall: Programmieren kann jeder lernen! Wir zeigen, wie ein Lego Mindstorms EV3-Roboter mit Befehlen gefüttert wird, sodass er vorgegebene Aufgaben löst.

F | Führung **M** | Museumspädagogik **SL** | Schülerlabor

Verbindliche Anmeldung: Telefon 05251-306-660, service@hnf.de



## Angebote für Schulklassen

SL

Alle Schulformen: Primarstufe, Sekundarstufen I und II

Termine: Mo–Fr 9–12 Uhr und 14–17 Uhr

max. 32 Teilnehmer im Klassenverband

Materialkosten: 3 € pro Schüler

**coolMINT.paderborn – das Schülerlabor der Universität Paderborn und des HNF**

Experimentieren, entdecken, erleben: Das Schülerlabor will Kinder und Jugendliche für Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und Technik (MINT) begeistern. Fragen stellen, Experimente durchführen und eigene Lösungswege finden, mit dieser Herangehensweise an spannende Probleme aus Naturwissenschaften und Technik will coolMINT motivieren und Neugier wecken – in einer anregenden Atmosphäre außerhalb des Klassenzimmers.

Ein Besuch im Schülerlabor eröffnet neue Begegnungen mit jungen Studierenden, modernen Geräten und aktueller Forschung. Schüler entdecken, was wissenschaftliches Arbeiten in der Praxis bedeutet und erhalten Denkanstöße für ihre berufliche Orientierung.

Wissensvermittlung mit der Methode des forschenden Lernens

Schülerlabor  
**coolMINT.paderborn**

12

in einer außergewöhnlichen Lernumgebung, dafür steht das Schülerlabor coolMINT.paderborn.

Sie können aus 24 Modulen frei wählen, zum Beispiel:

### Primarstufe:

Nur ein Knopfdruck? – Der Elektrizität auf der Spur (Klassen 2–4)

Robbis Welt – bauen, steuern, programmieren (Klassen 2–4)

Wind – Die Kraft bewegter Luft (Klassen 3–4)

Mein Fahrrad – Technik, die mich bewegt! (Klasse 4)

### Sekundarstufe I:

Interaktive Geschichten mit Scratch (Klassen 5–7)

SpurtMobil – Fahren wie von Geisterhand (Klassen 7–10)

Wie die eigene Hand – Prothesen intuitiv und präzise steuern

(Klassen 8–10)

### Sekundarstufe II:

Energieumwandlung bei Windkraftanlagen (Klassen 9–13)

Das Auge isst mit – Quantitative Bestimmung von Lebensmittelfarben (Klassen 10–12)

F | Führung M | Museumspädagogik SL | Schülerlabor

Verbindliche Anmeldung: Telefon 05251-306-660, service@hnf.de

13

## Klasse unterwegs in und um Paderborn

Paderborn ist eine Reise wert: Verbringen Sie mit Ihrer Schulklasse ein paar Tage hier und erkunden Sie die Stadt und ihre Umgebung.

### Detaillierte Informationen erhalten Sie hier:

Tourist Information Paderborn:

Telefon 05251-882980, [www.paderborn.de](http://www.paderborn.de)

Touristikzentrale Paderborner Land:

Telefon 02951-970300, [www.paderborner-land.de](http://www.paderborner-land.de)

### Unterkunft

Jugendherbergen: [www.djh-wl.de](http://www.djh-wl.de)

Jugendherberge Paderborn, Telefon 05251-22055

Jugendherberge Wewelsburg, Telefon 02955-6155

Jugendherberge Bad Driburg, Telefon 05253-2570

### Weitere Informationen gibt es unter:

[www.teutoburgerwald.de](http://www.teutoburgerwald.de)

[www.ostwestfalen-lippe.de](http://www.ostwestfalen-lippe.de)

### Öffnungszeiten

Di–Fr 9–18 Uhr und Sa/So 10–18 Uhr

Sonderregelung an Feiertagen, drei Wochen Schließungszeit im Sommer

### Eintritt

Allgemeinbildende und berufsbildende Schulen haben freien Eintritt nach vorheriger Anmeldung.

### Sie möchten mehr über uns wissen?

Wir kommen auch zu Ihnen! Stefanie Michaelis, Koordinatorin für Schule und Museum, besucht Sie in Ihrer Schule, informiert kostenlos über die Angebote für Schulklassen und beantwortet Ihre Fragen gerne.

Telefon 05251-306-926, [smichaelis@hnf.de](mailto:smichaelis@hnf.de)

Buchungswünsche richten Sie bitte ausschließlich an unseren Besucherservice.

### Sie möchten buchen?

Telefon 05251-306-660 (Mo–Fr)

Telefax 05251-306-669

[service@hnf.de](mailto:service@hnf.de), [www.hnf.de](http://www.hnf.de)

Bitte beachten Sie: Führungen, museumspädagogische Angebote und Kurse des Schülerlabors finden nur nach Anmeldung statt. Unsere jeweiligen Stornobedingungen entnehmen Sie bitte Ihrer Buchungsbestätigung. Die kostenfreie Stornierung entfällt bei zu spät eingehenden Absagen. Unabhängig vom Grund der Verhinderung müssen wir Ihnen dann Ihre Buchung in voller Höhe in Rechnung stellen.

### Verpflegung

Das Bistro HOTSPOT bietet eine Auswahl an Menüs und kalten Speisen sowie Getränken. Telefon 05251-306-887  
Öffnungszeiten Mo 9–15.30 Uhr, Di–Fr 9–17 Uhr,  
Sa/So, Feiertage 11–17 Uhr

### Anreise Bahn und Bus


Busverbindung ab Paderborn Hauptbahnhof: Linie 11, Haltestelle »MuseumsForum«. Vor dem Museum stehen ausreichend Busparkplätze zur Verfügung.





Kostenlose Parkmöglichkeiten vor dem Haus  
 Busverbindung: Linie 11, Haltestelle »MuseumsForum«

					<b>H</b>	e	i	n	z		
					<b>N</b>	i	x	d	o	r	f
<b>M</b>	<b>u</b>	<b>s</b>	<b>e</b>	<b>u</b>	<b>M</b>	<b>u</b>	<b>s</b>	<b>F</b>	<b>o</b>	<b>r</b>	<b>u</b>

 Besuchen Sie uns  
 auch auf Facebook!  
[www.facebook.com/  
 heinznixdorf museumsforum](http://www.facebook.com/heinznixdorf museumsforum)

Fürstenallee 7  
 D-33102 Paderborn  
 Telefon +49-05251-306-600  
 Telefax +49-05251-306-609  
[www.hnf.de](http://www.hnf.de)

Das Heinz Nixdorf MuseumsForum wird getragen durch die von Heinz Nixdorf gegründete **Stiftung Westfalen.** Diese fördert vorrangig Wissenschaft und Lehre, insbesondere auf dem Gebiet der Informationstechnik.