

Klassenfahrt ins größte Computermuseum der Welt!

Angebote für Schulen



Im HNF gibt es
immer etwas Neues
zu entdecken.

www.hnf.de

H
N
F

Klasse unterwegs!

Inhalt

- 3 Erlebnisor HNF
- 4 Führungen
- 5 Schulklassen-Angebote
- 6 Schulprogramm
- 7 Schülerlabor
- 8 Information und Buchung
- 9 Anreise und Unterkunft
- 10 Paderborn und Umgebung
- 11 Veranstaltungsort

Willkommen im Heinz Nixdorf MuseumsForum (HNF) – dem größten Computermuseum der Welt in Paderborn. Begeben Sie sich mit Ihrer Klasse auf eine spannende Zeitreise durch die Welt der Informations- und Kommunikationstechnik!

Ihre Schülerinnen und Schüler entdecken im HNF die ersten Schriftzeichen auf Tontafeln aus Mesopotamien und verfolgen die Geschichte der Schreib- und Rechenmaschinen. Anschließend können sie nur mit ihrer Mimik einen PC steuern oder sich mit Avatar Max unterhalten.

Das vielseitige Angebot an Führungen und Programmen für Schulklassen bietet zahlreiche Anknüpfungspunkte für Ihren Unterricht. Im Schuljahr 2012/13 bietet das Schulprogramm »Auf den Spuren von Heinz Nixdorf« eine aufregende Mischung aus Sport und Museum.

Besuchen Sie auch unser Schülerlabor coolMINT, das gemeinsam mit der Universität Paderborn betrieben wird und zahlreiche Kurse für alle Klassenstufen bereithält.



Weitere Informationen zum Angebot für Schulklassen finden Sie auch im Internet unter www.hnf.de.

Führungen

Allgemeine Führungen

Zeitreise durch 5.000 Jahre Geschichte der Informationstechnik von der Kulturgeschichte des Schreibens und Rechnens über die Entwicklungsstufen des Computers bis hin zur Künstlichen Intelligenz.

Dauer: ca. 1 Stunde;

Sprachen: Deutsch, Englisch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Polnisch, Russisch;

Kosten pro Gruppe: Di–Fr 35 Euro, Sa/So 45 Euro; max. 25 Teilnehmer; ab Klasse 2

Themenführungen (Auswahl)

- Rechnen – Geschichte einer Kulturtechnik
- Schreiben – Geschichte einer Kulturtechnik
- Kommunikation – Von der Antike bis zur Gegenwart
- Erfinder und Unternehmer aus der Geschichte der Informationstechnik
- Vom PC zur digitalen Welt
- Quer durch die Informatik
- Kryptologie – Die Welt der Codes und Chiffren

Dauer, Sprachen, Kosten, Teilnehmerzahl siehe »Allgemeine Führungen«

Dauer, Kosten siehe »Allgemeine Führungen«; Sprache: Deutsch; max. 15 Teilnehmer, ab Klasse 8

Dauer: ca. 45 Minuten; Sprache: Deutsch; Kosten pro Gruppe: Di–Fr 30 Euro, Sa/So 35 Euro; max. 15 Teilnehmer; ab Klasse 3

Schulklassen-Angebote

Museumsrallye

Ausgerüstet mit Fotoapparat und Fragebogen begeben sich die Schülerinnen und Schüler auf eine spannende Entdeckungsreise durch das größte Computermuseum der Welt. Je nach Alter stehen verschiedene Schwierigkeitsstufen zur Auswahl.

Dauer: 1,5 Stunden;

Kosten pro Gruppe: Di–Fr 55 Euro, Sa/So 70 Euro zzgl. 2 Euro Material pro Person; max. 16 Teilnehmer; ab Klasse 3

Wandertour mit GPS

Die Schnitzeljagd der besonderen Art: Mit GPS-Gerät und Fragebogen begeben sich die Schülerinnen und Schüler auf die Wanderung. Auf ihrer Tour durch unbekanntes Terrain folgen sie den Richtungsanweisungen des GPS und lösen knifflige Aufgaben.

Dauer: 2,5 Stunden;

Kosten pro Gruppe: Di–Fr 60 Euro, Sa/So 75 Euro; max. 32 Teilnehmer; für Klasse 5/6

Schnupperkurs Robotik

Die Schülerinnen und Schüler programmieren einen Roboter und testen anhand unterschiedlicher Aufgaben, ob die Programmierung erfolgreich war.

Dauer: 2,5 Stunden;

Kosten pro Gruppe: Di–Fr 90 Euro, Sa/So 110 Euro; max. 16 Teilnehmer; ab Klasse 5





Für die Sportmodule sind Sportschuhe mit hellen Sohlen und Sportbekleidung erforderlich. Der Ahorn-Sportpark ist fußläufig erreichbar.

Das Programm ist auf das Schuljahr 2012/13 befristet. Sollten unsere Kapazitäten ausgelastet sein, bitten wir um Ihr Verständnis.

Auf den Spuren von Heinz Nixdorf

Ein spezielles Programm bestehend aus einer **Museumsführung** und einem **Sportangebot** im Ahorn-Sportpark ermöglicht es Ihrer Schulklasse, Heinz Nixdorf als Wegbereiter der Informationstechnik und Förderer des Sports näher kennenzulernen. Dieses Angebot der Heinz Nixdorf Stiftung umfasst eine finanzielle Förderung der Reise- und Programmkosten. Jede teilnehmende Klasse erhält einen einmaligen **Zuschuss in Höhe der Hälfte der Reise- und Programmkosten bis max. 400 Euro**. Der Zuschuss wird nur dann gewährt, wenn das komplette Angebot (Führung und Sportmodul) wahrgenommen wird.

Folgende Sportmodule stehen zur Auswahl:

- Angebot 1: Sportliches Teambuilding
- Angebot 2: Squash
- Angebot 3: Leichtathletik
- Angebot 4: Baseball

Dauer: Führung ca. 1 Stunde, Sportmodul

ca. 1,5 Stunden; Kosten pro Gruppe:

Führung und Sportangebot 1/3/4: 110 Euro,

Führung und Sportangebot 2: 160 Euro;

max. 32 Teilnehmer; ab Klasse 4

coolMINT.paderborn

Experimentieren, entdecken, erleben: »coolMINT«, das zdi-Schülerlabor der Universität Paderborn und des HNF, will das Interesse für Naturwissenschaften und Technik wecken, Kinder und Jugendliche zu einer intensiveren Auseinandersetzung mit Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und Technik (MINT) motivieren und dadurch Begeisterung entfachen.

Workshops und Technik-Tage im coolMINT eröffnen den Schülerinnen und Schülern spannende Begegnungen mit Wissenschaftlern, modernen Geräten und aktueller Forschung. Sie entdecken, was wissenschaftliches Arbeiten in der Praxis bedeutet und erhalten Anstöße für ihre berufliche Orientierung.

Schulklassen können hier z. B. einen kleinen Roboter programmieren, die Faszination von Licht erforschen, Radioaktivität messen oder die technischen Abläufe eines Containerhafens kennenlernen.

Die Angebote richten sich an Schülerinnen und Schüler aller Schulformen und Klassenstufen (Primarstufe, Sekundarstufe I, Sekundarstufe II).

Schülerlabor
coolMINT.paderborn



Genauere Informationen zu den angebotenen Kursen, Buchungsmöglichkeiten und Öffnungszeiten finden Sie im Internet unter www.coolmint-paderborn.de

Information und Buchung

Besucherservice

Telefon 05251-306-660

Mo–Fr 8–17 Uhr

Telefax 05251-306-669

service@hnf.de

www.hnf.de

Führungen und museumspädagogische Angebote finden nur nach Anmeldung statt. Sie können Ihr gebuchtes museumspädagogisches Angebot bis zu zehn Werktagen (Mo–Fr) und eine Führung zwei Werktagen im Voraus kostenfrei stornieren. Bei später eingehenden Absagen stellen wir Ihnen unabhängig vom Grund der Verhinderung Ihre Buchung in voller Höhe in Rechnung.

Bitte beachten Sie, dass von Ihnen gebuchte Programme bindend sind, da das museumspädagogische Personal individuell für Sie zur Verfügung steht.

Bistro HOTSPOT

Die Gastronomie im HNF hält für alle Altersgruppen Speisen und Getränke bereit. Auf Wunsch erhalten Sie bei Vorbestellung ein Angebot.

Telefon 05251-306-887

Anreise und Unterkunft

Bahn und Bus

Ab Hauptbahnhof, **Linie 11**,

Haltestelle: MuseumsForum

Telefon 05251-20130, www.nph.de

Jugendherbergen

In und um Paderborn stehen Ihnen mehrere Jugendunterkünfte zur Verfügung, z. B.

Jugendherberge Paderborn

Meinwerkstraße 16, 33098 Paderborn,

Telefon 05251-22055

Jugendherberge Bad Driburg

Schirrmannweg 1, 33014 Bad Driburg,

Telefon 05253-2570

Jugendherberge Wewelsburg

Burgwall 17, 33142 Büren,

Telefon 02955-6155

Jugendzeltplatz Lippesee

Schlosspark und Lippesee

Gesellschaft, Im Schloßpark 10,

33104 Paderborn,

Telefon 05254-80192

Mehr Informationen unter

www.djh-wl.de

Hotels

Informationen zu Hotels und Hotelreservierungen in Paderborn erhalten Sie bei der Tourist Information Paderborn, Telefon 05251-882980, tourist-info@paderborn.de, www.paderborn.de



Allgemeinbildende und berufsbildende Schulen haben freien Eintritt nach vorheriger Anmeldung.





Das über 1.200 Jahre alte **Paderborn** ist ein beliebtes Ausflugsziel und reich an Sehenswürdigkeiten. Besonders für Schulklassen gibt es ein breites Kultur- und Freizeitangebot, wie z. B.

- Kinder-Erlebnisführung
- Denkmalrallye für Kinder
- Grünes Klassenzimmer
- Inline-Skate-Schule
- PaderKletterPark
- Wasserski-Seilbahn
- Eisbahn Paderborn
- Golfakademie

Ausführliche Informationen erhalten Sie bei der **Tourist Information Paderborn**, Telefon 05251-882980, tourist-info@paderborn.de, www.paderborn.de

Auch in der **Umgebung** von Paderborn gibt es zahlreiche Ausflugsziele, wie z. B.

- LWL-Freilichtmuseum, Detmold
- Hermannsdenkmal, Detmold
- Externsteine, Horn-Bad Meinberg
- Kloster Dalheim, Lichtenau
- Adlerwarte, Berlebeck
- Westfalen-Therme, Bad Lippspringe

Nähere Informationen bei der **Touristikzentrale Paderborner Land**, Telefon 02951-970300, info@paderborner-land.de, www.paderborner-land.de



Das Heinz Nixdorf MuseumsForum ist das größte Computermuseum der Welt und zugleich ein aufregender außerschulischer Lernort. Auf 6.000 qm Ausstellungsfläche präsentieren sich über 5.000 Jahre Geschichte der Informations- und Kommunikationstechnik, angefangen bei der Entstehung von Zahl und Schrift 3.000 v. Chr. bis in das Informationszeitalter des 21. Jahrhunderts.

Die Dauerausstellung beginnt im ersten Obergeschoss und führt von den ersten Zahlen, Zeichen und Signalen über die Mechanisierung der Informationstechnik bis hin zur Erfindung des Computers.

Im zweiten Obergeschoss zeigt die Ausstellung die Entwicklung der Informations- und Kommunikationstechniken und vermittelt ein Gefühl für die immer schnellere zeitliche Abfolge der technischen Innovationen.

Ausprobieren und Anfassen stehen im Mittelpunkt des Erlebnismuseums. Interaktive Exponate und ein umfangreiches museumspädagogisches Angebot garantieren Spaß und Unterhaltung. Besucher können alte und neue Computerspiele ausprobieren, Entwicklungen der Künstlichen Intelligenz testen oder in das Innenleben eines Computers eintauchen.



Wegeplan



Kostenlose Parkmöglichkeiten vor dem Haus

Busverbindung: Linie 11, Haltestelle »MuseumsForum«



Öffnungszeiten

Di–Fr 9–18 Uhr

Sa, So 10–18 Uhr

Mo geschlossen

Sonderregelung an Feiertagen.

Kinder unter zehn Jahren können das HNF nur in Begleitung Erwachsener besuchen.

Fürstenallee 7

33102 Paderborn

Telefon 05251-306-600

E-Mail service@hnf.de

www.hnf.de



Besuchen Sie uns auch auf Facebook!

[www.facebook.com/](http://www.facebook.com/heinznixdorfmuseumsforum)

heinznixdorfmuseumsforum

Das Heinz Nixdorf MuseumsForum wird getragen durch die von Heinz Nixdorf gegründete **Stiftung Westfalen.** Diese fördert vorrangig Wissenschaft und Lehre, insbesondere auf dem Gebiet der Informationstechnik.